**Detonado para o Final Verdadeiro de EIJ Escape:**

**1º O jogador entra na mansão**

**2º Sobe as escadas para o 2º andar**

**3º Passe para a varanda entrando pela porta no fim do corredor, em seguida entre na janela a direita para iniciar o primeiro evento**

**4º Após a conversa com a personagem haverá a 1ª escolha, escolha a seguinte: (2) Fique ai e não saia até nós voltarmos**

**5º Pegando a chave no quarto após a conversa com a Larissa desça para o 1º andar**

**6º Vá para a biblioteca**

**7º Lá o jogador encontrará o outro personagem (Ilan)**

**8º Momento da 2ª escolha, escolha a seguinte: (2) A cara, eu acredito que exista sim, aliás, você não está sentindo esse frio não?**

**9º Após a escolha a fantasma surgirá e falará para eles irem embora**

**10º Início da primeira perseguição, para fugir da fantasma atravesse 3 cenários seguidos ou se esconda no armário da cozinha que se encontra no 1º andar**

**11º Após parar a perseguição o jogador encontrará o personagem Ilan no hall central do primeiro andar**

**12º Vá para o quarto**

**13º Após uma longa conversa com a Larissa sobre fantasmas haverá o momento da 3ª escolha, escolha a seguinte: (2) Continue ai escondida, irei atrás do Ilan.**

**14º Após essa escolha ela te dará uma chave para abrir a porta da sala de jantar no 1ºandar e lá estará o primeiro puzzle para abrir um cofre e ter a chave do 2º andar para outro quarto**

**15º O puzzle funcionará da seguinte forma: o jogador deverá acessar a biblioteca e explorar os livros disponíveis nela, um desses livros (que será um outro item interativo) terá uma capa com 2 imagens, uma informando que f(x)=2x e outra que x={1,2,3,4}, dada essas informações haverá uma imagem no painel do cofre perguntando: “f(x)={ , , , ,}?” e o jogador terá que digitar os resultados da função f(x) tal que f: |R🡪|R e f(x)={2,4,6,8} sendo esses o resultado do puzzle para abrir o cofre (um tipo de senha)**

**16º Abrindo o cofre haverá a chave do escritório e logo em seguida a fantasma aparecerá, forçando o jogador a se esconder.**

**17º Após fugir do fantasma o personagem encontrará o Ilan no primeiro andar próximo a porta da biblioteca e iniciará uma conversa**

**18º Momento da 4ª escolha, escolha a seguinte: (2) Que isso, aceito suas desculpas sim**

**19º Chegando no escritório o jogador explorará o local e encontrará livros em cima de uma mesa, um desses livros conta a história sobre a família que vivia na mansão**

**20º Após ler o livro o jogador deverá ir ao quarto onde a personagem Larissa estava, porém, ao chegar lá ela já não estava mais escondida e nem no quarto se encontrava**

**21ºOlhando para o chão o jogador encontra uma presilha de cabelo e a coleta, esperando que aquilo seja útil para alguma coisa**

**22º Com essa presilha o jogador abrirá a porta do quarto de casal**

**23º Após abrir a porta haverá uma exploração para encontrar o 2º puzzle que envolverá a necessidade de embaralhar peças para formar uma espada pixelada, porém, para formar o desenho necessita de 9 peças, e no quadro só se encontram 8, faltando 1, essa peça está localizada na varanda da mansão, que, após pegá-la, haverá um barulho no andar de baixo e o fantasma começará a gemer e perseguir você**

**24º Depois dessa perseguição o jogador deverá voltar ao quarto de casal e resolver o puzzle para pegar a chave para destrancar o banheiro, onde o personagem Ilan estava escondido depois do evento anterior**

**25º Depois da conversa o jogador escutará um barulho estranho no 2º andar, como se fosse de um choro**

**26º Entrando no último quarto (que estava destrancado), o jogador encontra a fantasma chorando e a personagem Larissa observando-a como se quisesse fugir, mas ela estava imóvel e com muito medo**

**27º Momento da 5ª (e última) escolha, escolha a seguinte: (2) O seu ódio... É por mim não é? Me conte o motivo, eu realmente não sei o que eu fiz**

**POSSÍVEIS COMBINAÇÕES PARA O FINAL VERDADEIRO:**

**SE A QUANTIDADE DE ESCOLHAS PARA O FINAL VERDADEIRO FORAM MAIORES OU IGUAIS A 2 O JOGADOR IRÁ PARA O FINAL VERDADEIRO, SENÃO SE O A QUANTIDADE DE ESCOLHAS PARA O FINAL BOM FORAM MAIORES OU IGUAIS A 2 O JOGADOR IRÁ PARA O FINAL BOM, SENÃO FINAL RUIM**

***FINAL VERDADEIRO: O protagonista é morto pela fantasma e a personagem Larissa consegue escapar viva da mansão, porém, o Ilan é morto no banheiro sufocado pela fantasma.***

*“Eu estava horrorizada com aquilo que vi, não acreditei que ela matou os meus amigos, sou a única que sobreviveu... Estou apavorada, muito triste, não quero voltar mais para aquele lugar, eu preciso denunciar isso para a polícia, os meus amigos perderam suas vidas para algo sobrenatural, isso não vai ficar assim!” – Narração da personagem (Larissa)*

**CRÉDITOS FINAIS**

**REFERÊNCIAS**

**ZERED COM SUCESSO MY FRIEND**

**AINDA HAVERÁ OS DETALHES DOS OUTROS FINAIS!**